

Modélisation et spécification – Master 2 Informatique

TD 4 : Réseaux de Petri

Exercice 1 :

Tampons FIFO ou LIFO

On veut modéliser avec des réseaux de Petri des tampons ayant différentes politiques de service. Vus depuis l'extérieur, ces réseaux auront une transition t_I pour l'entrée d'un élément, et une transition t_O pour la sortie d'un élément. On se limitera d'abord à des tampons qui peuvent contenir au plus 3 données.

1. Donner un modèle de type FIFO (First In First Out).
2. Donner un modèle de type LIFO (Last In First Out).
3. Les places sont-elles toutes de même nature ? Et les transitions ?
4. Comment modifier la capacité de ces tampons ?

Exercice 2 :

Test des liens de communication

Soient trois processus *starter*, *left* et *right* sur trois sites complètement connectés liés par des liens de communication unidirectionnels. Les messages sont échangés de manière asynchrone sur ces liens. Les liens sont fiables.

1. Définir un algorithme distribué qui permet au *starter* de tester le fonctionnement normal de tous les liens. Un lien est testé en envoyant un message (de test) sur ce lien.
2. Donner le modèle réseau de Petri de cet algorithme.

Exercice 3 :

Protocole Token Ring

Le protocole *Token Ring* est un algorithme d'exclusion mutuelle distribué. Plusieurs sites connectés en topologie anneau partagent une ressource commune. Pour assurer l'exclusion mutuelle, un message "jeton" circule dans le réseau dans un sens fixé (par exemple, celui des aiguilles d'une montre). A un moment donné, le site qui détient ce message est celui qui peut accéder la ressource. Ce site transmet le message du jeton à son voisin à la demande de celui ci. Pour simplifier, on suppose que les liens sont fiables.

1. Donner un modèle réseau de Petri de ce protocole.
2. Montrer que la propriété d'exclusion mutuelle est assurée en donnant un invariant du réseau.

Exercice 4 :

La piscine

On dispose d'un certain nombre N_c de cabines et d'un certain nombre N_p de paniers. Un client qui se présente à l'entrée de la piscine effectue les étapes suivantes : (1) il doit demander et obtenir un panier vide, (2) il doit attendre qu'une cabine se libère, (3) il occupe la cabine pour se changer, (4) il libère la cabine (et dépose son panier plein au vestiaire), (5) il va nager, (6) il cherche son panier plein au vestiaire et attend qu'une cabine se libère, (7) il occupe la cabine pour se changer, et (8) libère la cabine et rend le panier vide (et quitte la piscine). On suppose que les paniers sont gérés par un guichet et que les cabines peuvent accueillir une seule personne à la fois.

Proposer une modélisation de la piscine par un réseau de Petri.