Théorie et pratique de la concurrence – Master 1 Informatique TD 1 : Concurrence et LTL

Exercice 1:

Algorithmes concurrents et leur propriétés

Soit une fonction f pour laquelle il existe une valeur i telle que f(i) = 0. Les algorithmes concurrents ci-dessous cherchent une telle valeur i (appelée aussi le point zéro) en divisant l'espace de recherche en deux parties : les points zéro positifs $i \geq 0$ et les points zéro négatifs i < 0.

Un algorithme est correct si, pour toutes les exécutions, les deux processus terminent après que l'un d'entre eux a trouvé un point zéro. Pour chaque algorithme, prouvez qu'il est correct en utilisant les diagrammes d'états ou trouvez une exécution incorrecte.

Algorithme Zéro A.

```
boolean found;
process P()
                                          process Q()
                                               integer j:=1;
    integer i:=0;
p1: found := false;
                                          q1: found := false;
p2: while not found
                                          q2: while not found
p3:
       i := i + 1
                                          q3:
                                                 j := j - 1
p4:
       found := (f(i) == 0)
                                          q4:
                                                 found := (f(j) == 0)
```

Algorithme Zéro B.

Algorithme Zéro C.

```
boolean found:=false
process P()
                                        process Q()
    integer i:=0;
                                             integer j:=1;
p1: while not found
                                        q1: while not found
      i := i + 1
                                               j := j-1
p2:
                                        q2:
p3:
      if (f(i)==0)
                                        q3:
                                               if (f(j)==0)
         found := true
                                                 found:=true
p4:
                                        q4:
```

Dans les algorithmes suivants, on utilise la construction await B then R qui bloque l'exécution de R jusqu'à ce que la condition booléenne B soit vraie. De plus, l'exécution de R est faite atomiquement après le test de B. Si la condition B est évaluée (atomiquement) à faux, alors le processus qui exécute await est suspendu et il peut réessayer plus tard d'exécuter await.

Exercice 2: Sûreté et vivacité

Pour chacune des phrases suivantes, indiquez quel type de propriété (sûreté ou vivacité) elle exprime en identifiant bien la partie qui y est intéressante :

- 1. Au plus 5 personnes sont dans l'ascenseur à un moment donné.
- 2. Les patrons sont servis dans l'ordre de leur arrivée.
- 3. Le coût de la vie ne décroît jamais.

Algorithme Zéro D.

```
boolean found:=false
integer turn:=1
process P()
                                        process Q()
    integer i:=0;
                                            integer j:=1;
p1: while not found
                                        q1: while not found
p2:
      await turn==1 then turn:=2
                                        q2:
                                              await turn==2 then turn:=1
p3:
      i := i + 1
                                               j := j - 1
                                        q3:
                                               if (f(j)==0)
      if (f(i) == 0)
p4:
                                        q4:
        found:=true
                                                 found:=true
p5:
                                        q5:
```

Algorithme Zéro E.

```
boolean found:=false
integer turn:=1
process P()
                                        process Q()
    integer i:=0;
                                             integer j:=1;
p1: while not found
                                        q1: while not found
p2:
      await turn==1 then turn:=2
                                        q2:
                                               await turn==2 then turn:=1
p3:
      i := i + 1
                                        q3:
                                               i := i - 1
      if (f(i) == 0)
                                               if (f(j)==0)
p4:
                                        q4:
         found:=true
                                        q5:
                                                 found := true
p5:
p6: turn := 2
                                        q6: turn:=1
```

- 4. Toute bonne chose a une fin.
- 5. Un livre s'améliore à chaque lecture.
- 6. Ce qui croit doit décroître.
- 7. Si deux processus attendent pour leur section critique, exactement un va y entrer.
- 8. Au plus une personne doit parler à un moment, les autres doivent écouter.
- 9. Si une interruption arrive, alors un message sera affiché.
- 10. Si une interruption arrive, alors un message sera affiché dans une seconde.

Exercice 3:

Equivalences de formules LTL

Dire si les formules suivantes sont valides. Si oui prouvez-le, si non montrez un contre-exemple :

```
1. \ \Box\Box\varphi\Leftrightarrow\Box\varphi \qquad \qquad \qquad 4. \ \Diamond\varphi\vee\Diamond\psi\Leftrightarrow\Diamond(\varphi\vee\psi)
2. \ \Diamond\Diamond\varphi\Leftrightarrow\Diamond\varphi \qquad \qquad 5. \ \Diamond\Box\Diamond\varphi\Leftrightarrow\Diamond\Box\varphi
3. \ \Diamond\varphi\wedge\Diamond\psi\Leftrightarrow\Diamond(\varphi\wedge\psi) \qquad \qquad 6. \ \Diamond\Box\Diamond\varphi\Leftrightarrow\Box\Diamond\varphi
```

Exercice 4: Formules fermées

Une formule φ de LTL est dite fermée par préfixe si pour toute suite x, et pour toute suite finie z, si $x \models \varphi$ alors $zx \models \varphi$. Une formule φ de LTL est dite fermée par coupure si pour toute suite x, et pour tout entier i, si $x \models \varphi$ alors x, $i \models \varphi$. Soient p, q formules d'état. Dire, pour chacune des formules suivantes, se elle est fermée par préfixe ou/et par coupure.

1. $\Box p$

 $\begin{array}{ccc}
2. & \Diamond p \\
3. & \Box \Diamond p
\end{array}$

 $4. \diamondsuit \Box p$

5. $\Diamond \Box p \Rightarrow \Box \Diamond q$