

TP n°7

Client et Serveur TCP en C

1 Votre propre service de dictionnaire

Exercice 1 [Un client et un serveur pour un service de dictionnaire] Écrivez un programme client et un programme serveur implémentant un service de dictionnaire. Pour cela le client demande la définition d'un mot au serveur et celui-ci lui renvoie le texte obtenu par l'appel à l'utilitaire `dict`. Si `dict` ne trouve pas de définition, le serveur renvoie un code d'erreur au client. Votre serveur devra pouvoir accepter plusieurs connections simultanées.

Indications

- Pour récupérer le résultat de la commande `dict`, vous pouvez vous inspirer du programme suivant :

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

int main(int charc, char * *argv) {
    char buf;
    char tab[50];
    char *res="";
    int i=1;
    int taille_entree=strlen(argv[1]);
    char * appel=malloc((6+taille_entree)*sizeof(char));
    strcpy(appel,"dict ");
    strcat(appel,argv[1]);
    FILE * f=popen(appel,"r");

    while(fgets(tab,50,f)!=NULL){
        char *temp=res;
        res=malloc(i*50*sizeof(char));
        strcpy(res,temp);
        strcat(res,tab);
        i++;
    }
}
```

```
printf("Resultat %s\n",res);  
}
```