

# Tri par comptage

(pour des entiers positifs)

```
def TriComptage(T) :
```

```
    M = Max(T)          : recherche de la valeur max de T (cf algo du min)
```

```
    Cpt = [0... 0]      : tableau de taille M+1 pour compter
```

```
    Pour i= 0 ... |T|-1 :
```

```
        Cpt[T[i]]++
```

```
    res = [0... 0]      : tableau de taille |T|
```

```
    j=0
```

```
    Pour i=0..M :
```

```
        “ajouter Cpt[T[i]] valeur T[i] depuis j”
```

```
        j = j+Cpt[T[i]]
```

```
    Retourner res
```

NB: la recherche du Max et l'ajout de valeurs dans res a un coût... il faut écrire ces algo...

# Tri par comptage

(pour des entiers positifs)

Version améliorée

```
def TriComptage(T) :
```

```
  M = Max(T)
```

```
  Cpt = [0... 0]      : tableau de taille M+1
```

```
  Pour i = 0 ... |T|-1 :
```

```
    Cpt[T[i]]++
```

```
  Pour k = 1...M :
```

```
    Cpt[k] = Cpt[k] + Cpt[k-1]
```

```
  res = [0... 0]      : tableau de taille |T|
```

```
  Pour i = |T|-1...0 :
```

```
    res[Cpt[T[i]]-1] = T[i]
```

```
    Cpt[T[i]] -= 1
```

```
  Retourner res
```

ici Cpt[k] contient le nb de valeurs  $\leq k$

# Tri drapeau

# z1 est la première case qui n'est pas dans la zone des 1

# z2 idem pour les 2

# z3 est la dernière case avant la zone des 3

```
def TriDrapeau(T) :
```

```
    z1=0,    z2=0,    z3=len(T)-1
```

```
    while z2 <= z3 :
```

```
        if T[z2] == 2 : z2 += 1
```

```
        else if T[z2] == 3 :
```

```
            T[z3],T[z2] = T[z2],T[z3]
```

```
            z3-=1
```

```
        else :
```

```
            T[z1],T[z2] = T[z2], T[z1]
```

```
            z1+=1
```

```
            z2+=1
```

```
return T
```

